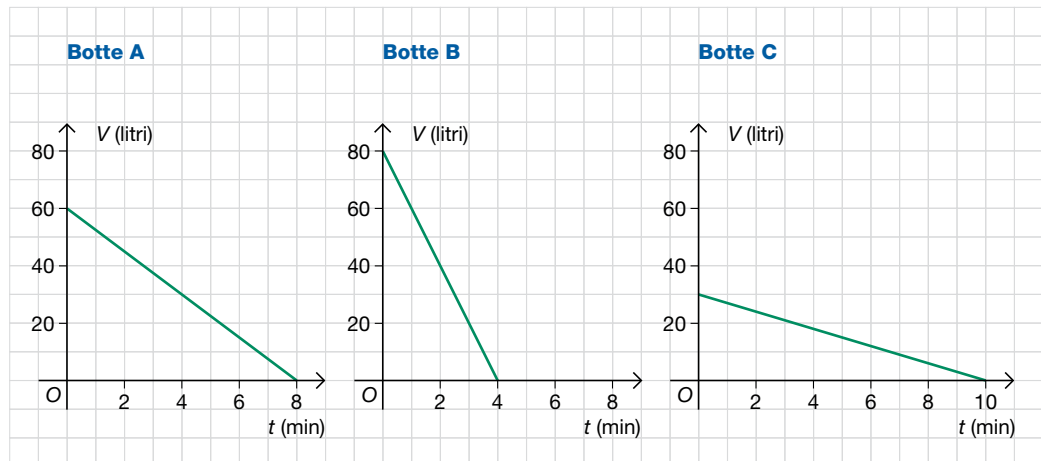


GIOCHIAMO CON LA MENTE / ANALIZZARE DATI E GRAFICI

■ Botti che perdono

I grafici seguenti rappresentano la quantità di acqua all'interno di tre differenti botti che si stanno svuotando. L'asse delle ascisse rappresenta il tempo t trascorso dall'apertura del rubinetto, l'asse delle ordinate rappresenta il volume V d'acqua ancora presente dentro la botte.



► Rispondi alle seguenti domande, leggendo dai grafici le informazioni necessarie.

- Quanta acqua conteneva all'inizio la botte C?
- Quale botte conteneva inizialmente più acqua?
- Quanto tempo impiega la botte A a svuotarsi completamente?
- Quale botte si svuota prima?
- Con quale velocità si sta svuotando la botte B? Ossia quanta acqua perde dopo ogni minuto trascorso?
- Da quale botte l'acqua esce più velocemente?
 - Botte A:
 - Botte B:
 - Botte C:
 - La più veloce è la botte.....
- g. Se le botti si stessero riempiendo, e non svuotando, ma alla stessa velocità, come cambierebbero i loro grafici?

.....

